119303-101

Bogotá D.C.,

Señor(a) **TODA ESTA INFORMACION ES OBLIGATORIA**

NOMBRE COMPLETO DEL JEFE DIRECTO DEL APRENDIZ y/o DEL JEFE DE RECURSOS HUMANOS

CARGO DEL JEFE DIRECTO DEL APRENDIZ y/o DEL JEFE DEL RECURSOS HUMANOS

NOMBRE COMPLETO DE LA EMPRESA

DIRECCION COMPLETA DE LA EMPRESA

DIRECCION E-MAIL

Ciudad

Asunto: Presentación aprendiz etapa productiva

Respetado (a) Señor (a):

Con agrado presento al trabajador (a) alumno (a) NOMBRES Y APELLIDOS COMPLETOS DEL APRENDIZ con documento No. C.C. O T.I. NUMERO DE DOCUMENTO DE IDENTIDAD DEL APRENDIZ de la especialidad de Tecnólogo en **ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**, quien realizara la etapa productiva en su importante empresa.

**El (la) Trabajador (a) alumno (a) está en capacidad de apoyar en los procesos de:**

* Licitación de requerimientos para proyectos sistemas de información existentes o nuevos.
* Establecer y caracterizar dominios del problema que puedan ser solucionados mediante
* sistemas de software.
* Analizar las necesidades de información y los componentes que pueden ser solucionados con las aplicaciones informáticas.
* Establecer alcances de proyectos de soluciones informáticas mediante casos de uso, historias de usuario, u otros mecanismos de escritura de requerimientos.
* Comunicar a otros integrantes del equipo de trabajo especificaciones y alcances de proyectos informáticos, mediante diagramas UML, BPMN, u otros.
* Codificar las especificaciones de proyecto establecidas mediante un lenguaje de programación.
* Documentar los componentes de software codificados, según estándares apropiados a cada plataforma de desarrollo y los establecidos por la empresa.
* Capacitar a los usuarios finales en la utilización de las características particulares de cada proyecto de software.
* Analizar Códigos legados de anteriores proyectos de software, para fines pertinentes (Añadir o modificar características existentes, solución de bugs, documentar, etc.).
* Diseñar bases de datos relacionales, mediante diagramas Entidad Relación, Modelos Relacionales
* Programar Interfaces de usuario para sistemas de información.
* Realizar la implementación de aplicativos de software.

**Con estas actividades el aprendiz pondrá en prácticas las competencias adquiridas durante su proceso de formación en la etapa lectiva:**

* Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
* Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa.
* Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos.
* Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
* Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos.
* Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.
* Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.

**Se puede ubicar para su aprendizaje en los siguientes cargos u ocupaciones:**

* Programador de software.
* Diseñador frontend nivel junior.
* Desarrollador frontend nivel junior.
* Desarrollador backend nivel junior.
* Análisis y Diseño de bases de datos relacional nivel junior.
* Desarrollador de base de datos relacionales nivel junior.
* Analista de requerimientos nivel junior.
* Diseñador de sistemas de información nivel junior.
* Tester nivel junior.

La etapa productiva en cualquiera de las modalidades es objeto de seguimiento y evaluación. Por lo cual, se asigna al Instructor **LEANDRO LARA RODRIGUEZ**, correo electrónico **leanlara@misena.edu.co**, teléfono celular **3103709008**. Del mismo modo el Instructor acompañara el proceso de etapa productiva, la cual tiene una duración de seis (6) meses.

Le recomendamos contactar al Instructor para aclarar las inquietudes e inconvenientes que se puedan presentar.

Cordial saludo,

Elvia Zoraida Martin Mora

Subdirectora de Centro (E) Centro Gestión de Mercados, Logística y Tecnologías de la Información

Revisó: Leandro Lara Rodríguez -Contratista: Instructor - Coordinación de Teleinformática e Industrias Creativas Imagen que contiene tabla, broche

Descripción generada automáticamente

VoBo: Jhon Jairo Leuro Delgado – Cargo: Coordinador Académico - Coordinación de Teleinformática e Industrias Creativas